

Major Michael Wifling und Oberstabsfeldwebel Karsten Bachhofer
Ausbildungskommando

Let's play Ausbildung!

Workshop zu Gamification, Game Based Learning und Serious Gaming

Gamification, Game Based Learning und Serious Gaming sind Ansätze, die das Lernen mit Spielprinzipien verbinden. Sie haben das Potenzial das Engagement und die Motivation der Lernenden zu fördern. Doch was genau bedeuten diese Begriffe und wie können sie in der Ausbildungspraxis angewendet werden. Dieser Workshop richtet sich an Ausbilder und Ausbilderinnen, die sich für Gamification und Game Based Learning interessieren, in ihrer Ausbildung anwenden wollen und ihre eigenen Bedarfe an entsprechende Lerninhalte identifizieren möchten.

Der Workshop besteht aus drei Teilen:

Im ersten Teil werden in einem kurzen Impulsvortrag die Begriffe Gamification, Game Based Learning und Serious Gaming anhand von Praxisbeispielen voneinander abgegrenzt.

Im zweiten Teil werden mittels der Placemat Methode offene Fragestellungen zu Anwendungsmöglichkeiten von Gamification, Game Based Learning und Serious Gaming in Gruppenarbeit bearbeitet.

Im letzten Teil werden die Gruppenergebnisse im Plenum vorgestellt und reflektiert. Dabei werden die Bedarfe an möglichen Gamification und Game-Based Learning Inhalten der Teilnehmenden ermittelt.