

SC5

Termin: Donnerstag, 05.09.2024 · 10:45-11:30 Uhr

Raum: Speakers Corner

Format: Vortrag

Entwicklung einer datenbasierten Mixed Reality-Anwendung im Rahmen des NATO-Logistik Wargame Framework STEADFAST FOXTROT 24/25

Wargaming hat sich als ein wichtiges Werkzeug zur Entscheidungsfindung auf der strategisch-politischer Ebene etabliert. Angesichts der aktuellen Weltlage hat die NATO Wargaming zu einem Schwerpunktthema erhoben. Auch die Bundeswehr treibt das Thema weiter. Das Potenzial dieser Planspiele ist noch nicht ausgeschöpft. Der Schlüssel hierzu ist eine umfassende Digitalisierung der Methode. Dies ermöglicht die Integration neuester Technologien (XR, KI) und wird damit die methodische Tiefe von Serious Gaming weiterentwickeln.

Im Rahmen der Ausprägung einer nationalen Kooperation entsteht im ersten Schritt eine digitalisierte Anwendung im Kontext des NATO-Logistik Wargame Framework STEADFAST FOXTROT 24/25. Unterstützt durch die methodische Kompetenz des CISS der UniBw München und des JCTC der Logistikschiule der Bundeswehr werden die gelieferten Anforderungen von der BWI GmbH technisch umgesetzt. Perspektivisch soll diese zur Ausbildung an der Logistikschiule der Bundeswehr genutzt werden können.

Die BWI GmbH entwickelt hierbei die technische Umsetzung eines logistischen Planspiels in Form einer Mixed Reality-Anwendung, welche gemeinsam von mehreren Spielern an verschiedenen Orten genutzt werden kann. Es simuliert den Transport von Truppen und Material über logistische Knotenpunkte und Transportrouten. Spieler erfahren auf intuitive Art die Konsequenzen getroffener Entscheidungen. In diesem Beitrag stellen wir das Spiel und seine technische Umsetzung vor und illustrieren den perspektivischen Nutzen im modernen Ausbildungsumfeld.

Referierende:

- Dr. Frank Wefers,
- Tadele Zeissig,
BWI GmbH
- Oberstleutnant Robert Naumann,
Logistikschiule der Bundeswehr