

# SC4

Termin: Mittwoch, 04.09.2024 · 15:00-15:45 Uhr

Raum: Speakers Corner

Format: Vortrag

## **Freilaufende Übungen in der Simulationsumgebung – Aufbau, Durchführung, Chancen und Problemstellungen aus der virtuellen Praxis der Einheitsführerausbildung**

Der Vortrag stellt den aktuellen Modus Operandi eines 12h Planspiels in der Einsatzsimulation mit XVR dar. Das Planspiel wird seit ca. 2,5 Jahren in der Form dargestellt und bekommt regelmäßig gute Kritiken durch unsere am Lehrgang teilnehmenden Personen. Den Beginn macht eine kurze Vorstellung des Bereichs Aus- und Fortbildungszentrum der Bundesanstalt Technisches Hilfswerk (BA THW) und die Einordnung des Planspiels mittels der Software XVR ins Gesamtsystem. Das Hardware-Konstrukt und die Ideen dahinter werden kurz dargestellt.

XVR als eine der bekanntesten Simulationssoftwares im BOS-Bereich wurde über die Sicherheitsforschung ins THW eingeführt um Einsatzlagen darzustellen und zu analysieren. Die Ausbildungszentren des THW nutzen sie sehr stark in der allgemeinen Führungsausbildung. In der Grundlagenausbildung für Einheitsführer wird ein 12h Planspiel durchgeführt. Der Aufbau und Methodenmix, die Durchführung in den einzelnen Phasen und die abgedeckten Themen sollen vorgestellt werden. Anschließend werden in der Zeitleiste die Immersionsentwicklung und zwingende Schlüsselerlebnisse im Laufe der Übung dargestellt.

Der zweite Teil des Vortrags widmet sich unseren aktuellen Problemstellungen und Lösungsansätzen im Bereich Aus- und Fortbildungszentrums des THW, die durch Nutzung des Planspiels aufkommen sind. Da die Immersion, in erlebnisorientierter Pädagogik und Serious Gaming, mit dem Lernerfolg positiv korreliert, stellt der Vortrag dar, welche Grundprobleme erkannt wurden und welche Lösungsansätze untersucht wurden. Die Ergebnisse zeigen ein Spannungsfeld zwischen technischen und räumlichen Ressourcen, aber auch zwischen Lernerfolg und Ressourceneinsatz.

### **Referierende:**

- Stephan Lübke,  
Bundesanstalt Technisches Hilfswerk