

SC2

Termin: Dienstag, 03.09.2024 · 15:45-16:30 Uhr

Raum: Speakers Corner

Format: Vortrag

VR/AR-Anwendungen zu „kompetenzorientierter Ausbildung“ (KOA)

Im 45-minütigen Vortrag wird der Vortragende VR/AR-Anwendungen aus verschiedenen Themengebieten und Branchen vorstellen und in Beziehung zu „kompetenzorientierter Ausbildung“ (KOA) setzen sowie von den Erfahrungen berichten, die unser Unternehmen bei der 3-jährigen Ausbildung der Ausbilderinnen und Ausbilder in Bezug auf KOA an der Logistikschiule der Bundeswehr (LogSBw) in Garlstedt gemacht hat.

Anmerkung: Der Vortragende folgt in seinem Verständnis von Kompetenz den Vorstellungen von Erpenbeck und Sauter, die die Handlung ins Zentrum von KOA stellen und dabei insbesondere die Beachtung von Werten berücksichtigen.

Im Einzelnen:

- Überblick KOA aus unserer Perspektive; dabei: Hinweis auf das Lernprogramm „KOA“, das wir im Auftrag des Bundesamt für Ausrüstung, Informationstechnik und Nutzung der Bundeswehr (BAAINBw) für das Ausbildungskommando Heer (AusbKdo) erstellt haben
- XR-Anwendungen im Kontext Game-Based Learning, Serious Gaming, Wargaming, Gamification, KI und Virtual und Augmented Reality

„Verzahnung“ KOA mit XR

- Erfahrungen KOA-Ausbildung der Ausbilderinnen und Ausbilder der LogSBw (aus Sicht unseres Unternehmens)

Ausblick

Der Schwerpunkt des Vortrags wird auf der „Verzahnung“ von KOA mit XR liegen, da in XR-Szenarien eine große Handlungsbreite und Handlungstiefe unter Einbeziehung vieler verschiedener Umgebungsparameter möglich sind.

Der Vortragende berichtet vor dem abschließenden Ausblick von den Erfahrungen der 3-jährigen Ausbildung der Ausbilderinnen und Ausbilder in Bezug auf KOA an der LogSBw. Dabei wurden in sechs Durchgängen ca. 120 Ausbilderinnen und Ausbilder in die Lage versetzt, Lehrgänge nach KOA-Prinzipien zu gestalten und durchzuführen.

Referierende:

- Fregattenkapitän d.R. Dr. Uwe Katzky,
SZENARIS GmbH