



Programmübersicht

(Aus)Bildungskongress der Bundeswehr
3. bis 5. September 2024



- ▶ Kompaktübersicht
- ▶ alle Veranstaltungen auf einen Blick

Zeit	Raum	Panel	Thema	Vortragende
09:00 - 09:15	HS 5	Begrüßung		Prof. Dr. Klaus Beckmann , Präsident, Helmut-Schmidt-Universität / Universität der Bundeswehr Hamburg
09:20 - 09:40	HS 5	Eröffnung		Staatssekretär Nils Hilmer , Bundesministerium der Verteidigung
09:45 - 10:45	HS 5	Begrüßung	Begrüßungspanel WIN24	Deputy Supreme Allied Commander for Transformation , NATO Deputy Supreme Allied Commander Europe , NATO Chief of Staff SHAPE , NATO Vice-Chief of the Defence (DEU) Vice-Chief of the Defence (ITA) Vice-Chief of the Defence (FRA) Moderator: Commander Bundeswehr Command and Staff College
10:50 - 11:20	HS 5	Keynote	The state of Wargaming	Prof. Dr. Klaus Beckmann , Präsident, Helmut-Schmidt-Universität / Universität der Bundeswehr Hamburg
11:25 - 11:55	HS 5	Keynote		Professor Philip Sabin , King's College London
12:00 - 13:00	Pause			
13:00 - 13:30	HS 5	Keynote	Bildung: Baustein für eine starke Demokratie	Marion Felske , Präsidentin, Bildungszentrum der Bundeswehr (designiert)
13:30 - 14:30	Pause			
14:30 - 16:00	401/402	rP1 Workshop	WISE-AEGIS: serious game about Resilience and Civil Preparedness in the Baltic Sea Region (ENG) 	Diederik Stolk , Colonel Andreas Eckel , NATO Civil-military cooperation (CIMIC) Centre of Excellence (CCOE)
14:30 - 16:00	405/406	EBU I 7 Workshop	Identifizieren von Möglichkeiten zur Verschränkung ziviler mit militärischer Ausbildung – Anteil Studium	Bundesministerium der Verteidigung , Referat Einsatzbereitschaft und Unterstützung Streitkräfte I 7 (BMVg EBU I 7) et al.
14:30 - 15:15	403	rP2 Vortrag	Spiel mit! Die analogen, digitalen und hybriden Formate des ZInFu zur Persönlichkeitsbildung und Menschenführung	Oberstleutnant i.G. Torsten Neumann , Zentrum Innere Führung
14:30 - 15:30	Arena	A1	Sondersendungen KOA Kaffeerunde zum (Aus)Bildungskongress der Bundeswehr 2024	Oberstleutnant Michael Bahr , Stabsfeldwebel Mario Beuke , Streitkräfteamt
14:30 - 15:30	Speakers Corner	SC1	Serious Games und Gamification in der E-Learning Praxis	Christoph Herold , CBTL GmbH
15:45 - 16:30	403	W1 Vortrag	Optimierung von MEDEVAC-Missionen: Optimierungs- und Wargaming-basierte Ansätze zur Verbesserung der Einsatzplanung und Entscheidungsfindung	Prof. Dr. Armin Fügenschuh , Brandenburgische Technische Universität Cottbus - Senftenberg
15:45 - 16:30	404	rP3 Vortrag	Von Schach zu digitalen Wargames – Eine systematische Analyse des Einsatzes spielerischer Elemente in der militärischen Ausbildung	Kapitänleutnant d.R. Dr. Sascha Julian Oks , Prof.'in Dr. Claudia Lehmann , HHL Leipzig Graduate School of Management
15:45 - 17:15	Arena	A2	Technologiegestützte Ausbildung ein Enabler für – „Train while you fight“	Oberstleutnant Michael Nickolaus , Streitkräfteamt
15:45 - 16:30	Speakers Corner	SC2	VR/AR-Anwendungen zu kompetenzorientierter Ausbildung (KOA)	Fregattenkapitän d.R. Dr. Uwe Katzky , SZENARIS GmbH
16:25 - 17:55	401/402	dtec.bw1 Workshop	dtec.bw-Forschungsprojekt: Kompetenzen für die digitale Arbeitswelt (KoDiA) – Ertüchtigung zur Digitalisierung	Oberst i.G. Prof. Dr. Manuel Schulz , Katharina Kreutzmann , Helmut-Schmidt-Universität/Universität der Bundeswehr Hamburg Vertreter:innen aus den Projektteams
16:25 - 17:55	405/406	SK1 Workshop	Erfolgskriterien für die moderne, KI-basierte Ausbildung in der Bundeswehr	Lisa Reray , Fraunhofer-Institut für Kommunikation, Informationsverarbeitung und Ergonomie FKIE Dr. Christopher Krauss , Fraunhofer-Institut für Offene Kommunikationssysteme FOKUS Dr. Almuth Müller , Fraunhofer-Institut für Optronik, Systemtechnik und Bildauswertung IOSB Oberstleutnant Andre Kairies , Major Michael Wifling , Ausbildungskommando
17:00 - 17:45	404	SK2 Vortrag	TrainAR: Innovativ. Interaktiv. Immersiv.	Hauptmann Josef Jakobi , Logistikschule der Bundeswehr
17:00 - 17:45	Speakers Corner	SC3	Disruptives Game-based Learning zur Expertisebildung – Bauspiel das Schiff	Fregattenkapitän d.R. Prof.'in Dr. Beatrix Palt , INP Institut für Nachhaltiges Projektmanagement
17:30 - 18:00	Arena	A3	Das Konfliktplanspiel (KPS) und die Simulation Politik und Internationale Sicherheit (POL&IS)	Hauptmann Robin Bräuer , Jugendoffizier Hamburg
18:30	Bustransfer zur gemeinsamen Abendveranstaltung der Wargaming Initiative for NATO 2024 (WIN 24) und des (Aus)Bildungskongress der Bundeswehr 2024 Dinner auf der Elbe ab Helmut-Schmidt-Universität / Universität der Bundeswehr Hamburg			
20:00	Abendveranstaltung: Dinner auf der Elbe - Abfahrt des Schiffes			
ca. 23:00	Anschließend Bustransfer zurück zur Helmut-Schmidt-Universität / Universität der Bundeswehr Hamburg			

Zeit	Raum	Panel	Thema	Vortragende
09:00 - 10:00	HS 5	Keynote	Das Preußische Kriegsspiel als Teil der Führungsausbildung einst und jetzt.	Prof. Dr. Jorit Wintjes , Julius-Maximilians-Universität Würzburg
10:00 - 10:30	Pause			
10:30 - 12:00	401/402	W2 Workshop	Was macht ein Computerspiel zum Bildungsmedium?	Prof. Dr. Henning Hues , Europäische Fernhochschule Hamburg Prof.'in Dr. Heidi Krömker , Technische Universität Ilmenau
10:30 - 12:00	405/406	EBU I 7 Workshop	Identifizieren von Möglichkeiten zur Verschränkung ziviler und militärischer Ausbildung – Anteil Zivilberufliche Aus- und Weiterbildung	Bundesministerium der Verteidigung , Referat Einsatzbereitschaft und Unterstützung Streitkräfte I 7 (BMVg EBU I 7) et al.
11:00 - 11:45	403	SK3 Vortrag	Kriegsspiele als Ergänzung taktisch/logistische Ausbildung von militärischen Führern der Bundeswehr	Hauptmann Soenke Schenk , Ausbildungszentrum Cyber- und Informationsraum
11:00 - 11:45	404	dtec.bw2 Vortrag	Digitale Kompetenz für eine starke Demokratie	Prof. Dr. Michael Heister , Lilli Heimes , Dr. Daniel König , Bundesinstitut für Berufsbildung (BIBB)
11:00 - 12:00	Arena	A1	Sondersendungen KOA Kaffeerunde zum (Aus)Bildungskongress der Bundeswehr 2024	Oberstleutnant Michael Bahr , Stabsfeldwebel Mario Beuke , Streitkräfteamt
11:00 - 12:00	Speakers Corner	Poster1	Gamification-basierte Belohnungsstrukturen in freiwilligen psychologischen Trainingsprogrammen am Beispiel von trainSLEEP	Oberregierungsrätin Dr. Sarah Eberhardt , Oberregierungsrätin Jessica Jung , Regierungsdirektor Oliver Daum , Streitkräfteamt
		Poster2	Gamification und Sprachenlernen – alte Fähigkeiten, neue Tools	Rachael Pickles , Bundessprachenamt
		Poster3	Erforschung der Synergie von natürlicher Sprachverarbeitung und immersiven Technologien	Andrei Florea , Ipek Uyguner , Dr. Sorin Nistor , Prof. Dr. Stefan Pickl , Universität der Bundeswehr München
		Poster4	Der Einfluss von Serious Games auf Kompetenz- und Motivationssteigerung am Beispiel des Projekts AppleMat	Prof.'in Dr. Monika Daseking , Jenny Maurer , Leon Skoba , Helmut-Schmidt-Universität / Universität der Bundeswehr Hamburg
		Poster5	Einsatz von Virtual Reality in der kompetenzorientierten Ausbildung: Ein Living-Lab-Ansatz	Oberfähnrich Ali Bayat , Dr. Sorin Nistor , Prof. Dr. Stefan Pickl , Universität der Bundeswehr München
12:00 - 13:00	Pause			
13:00 - 14:30	401/402	W3 Forum	Kein Spiel. Die Integration KI-basierter Gamification-Elemente in militärische Ausbildungskontexte aus technischer Perspektive	Prof.'in Dr. Petra Gehring , Technische Universität Darmstadt Prof.'in Dr. Greta Hoffmann , Technische Hochschule Köln Oberstleutnant i.G. Tobias Kuhn , Planungsamt der Bundeswehr Prof. Dr. Gerhard Schreiber , Helmut-Schmidt-Universität / Universität der Bundeswehr Hamburg
13:00 - 14:30	405/406	SK4 Workshop	Szenario ECHO - Gemeinsam Wehrhaft	Johannes Bader , Olivia Hager , Sophie Schilling , Maximilian Heinrichs , Franziska Spindler , BwConsulting GmbH
13:00 - 14:30	404	SK5 Workshop	„Gamification in der kompetenzorientierten Ausbildung - spielerisch zur Kompetenz“	Hauptfeldwebel Robert Böhme , Oberstleutnant Michael John , Schule ABC-Abwehr und Gesetzliche Schutzaufgaben
13:00 - 13:45	Arena	A3	Das Konfliktplanspiel (KPS) und die Simulation Politik und Internationale Sicherheit (POL&IS)	Hauptmann Robin Bräuer , Jugendoffizier Hamburg
13:00 - 14:30	Speakers Corner	dtec.bw3 Workshop	Entwicklung von VR Serious Games	Dr. Patrick Ruckdeschel , Dr.'in Cornelia Küsel Prof. Dr. Karl-Heinz Renner Dr.'in Silja Meyer-Nieberg , Mjellman Citaku , Larissa Zott , Armin Leopold PhD , Universität der Bundeswehr München
13:45 - 14:45	Arena	A4	Vorteile des Team-Training in der Virtuellen Realität	Frank Jaspers , Wehrtechnische Dienststelle für Waffen und Munition (WTD 91)
15:00 - 15:45	401/402	W4 Vortrag	Partizipative Organisationsentwicklung spielend trainieren	Prof.'in Dr. Juliana Schlicht , Pädagogische Hochschule Freiburg
15:00 - 15:45	405/406	W5 Vortrag	IT-Sicherheit spielerisch lernen – Eine qualitative Fallvignettenstudie	Kai Weeber , Prof.'in Dr. Manuela Pietraß , Universität der Bundeswehr München
15:00 - 15:45	403	SK6 Vortrag	Enhancing User Engagement in AR/VR Training with Intelligent Virtual Agents and Gamification (ENG) 	Sharmista Bhattacharya , Fraunhofer-Institut für Kommunikation, Informationsverarbeitung und Ergonomie FKIE
15:00 - 15:45	404	dtec.bw4 Vortrag	Strategisches Wargame: „Entanglement“	Dr. Joseph Verbovszky , Helmut-Schmidt-Universität / Universität der Bundeswehr Hamburg Dr. Philip Jan Schäfer , Universität Bielefeld
15:00 - 15:45	Arena	A2	Technologiegestützte Ausbildung ein Enabler für – „Train while you fight“	Oberstleutnant Michael Nickolaus , Streitkräfteamt
15:00 - 15:45	Speakers Corner	SC4	Freilaufende Übungen in der Simulationsumgebung - Aufbau, Durchführung, Chancen und Problemstellungen aus der virtuellen Praxis der Einheitsführerausbildung	Stephan Lübke , Bundesanstalt Technisches Hilfswerk
16:00 - 16:30	HS 5	Diskussionsrunde	A Dynamic „Blotto“-Type Wargame	Prof. Dr. Klaus Beckmann , Präsident, Helmut-Schmidt-Universität / Universität der Bundeswehr Hamburg
16:30 - 17:00	HS 5		Influence in Wargaming: what to expect, how to model	Professor Lorenzo Bruzzone , University of Trento Col. Sönke Marahrens , European Centre of Excellence for Countering Hybrid Threats Moderator: Patrick Ruestchmann
17:00	HS 5		Verabschiedung der Wargaming Initiative for NATO 2024 (WIN 24)	
Ab 18:15	H1		Abendveranstaltung: Kongressparty im Bereich der Fachausstellung Rund um den Roten Platz	

Zeit	Raum	Panel	Thema	Vortragende
09:00 - 09:40	HS 5	Keynote	Alles nur Spielerei? Trainingsumgebungen in Virtual Reality.	Prof.'in Dr. Ulrike Lucke , Universität Potsdam
09:45 - 10:15	HS 5	Keynote		Brigadegeneral Holger Draber , Kommandeur Logistikschiele der Bundeswehr
10:15 - 10:30	Pause			
10:30 - 12:00	401/402	rP4 Workshop	Erleben Sie das Erlernen einer (wirklichen) Fremdsprache!	Regierungsrat Alexandre Mendes , Bundessprachenamt
10:30 - 12:00	405/406	SK7 Workshop	Das CD&E Projekt XR-Service Bw	Frank Jaspers , Wehrtechnische Dienststelle für Waffen und Munition (WTD 91) Kapitänleutnant Rainer Baier , Marinekommando
10:45 - 11:30	404	W6 Vortrag	Partizipationsmöglichkeiten in einer post-digitalen Welt durch Game-based Learning	Daniel Autenrieth , Autenrieth & Partner Dr.'in Stefanie Nickel , Institut für eine Kultur der Partizipation in einer Kultur der Digitalität e.V.
10:45 - 11:30	403	SK8 Vortrag	Gamification von Strategischem Denken mit „Scythe“ – Agiles Projektmanagement – lernen mit handelsüblichen Brettspielen	Oberstleutnant i.G. Thorsten Kodalle , Führungsakademie der Bundeswehr Prof.'in Dr. Maren Metz , Hamburger Fern-Hochschule
10:45 - 11:30	Arena	A2	Technologiegestützte Ausbildung ein Enabler für – „Train while you fight“	Oberstleutnant Michael Nickolaus , Streitkräfteamt
10:45 - 11:30	Speakers Corner	SC5	Entwicklung einer datenbasierten Mixed Reality-Anwendung im Rahmen des NATO-Logistik Wargame Framework STEADFAST FOXTROT 24/25	Dr. Frank Wefers , Tadele Zeissig , BWI GmbH Oberstleutnant Robert Naumann , Logistikschiele der Bundeswehr
12:00 - 12:30	Pause			
12:30 - 14:00	401/402	dtec.bw5 Workshop	Immersives VR-Training für zahnmedizinische Fachangestellte: Neue Lernchancen im virtuellen Sterilisationsraum einer Zahnarztpraxis	Theresa Burdack , Doreen Eichler , Berufliche Schule für medizinische Fachberufe (BS 15) Andreas Wichtrup-Ovie , Hamburger Institut für Berufliche Bildung (HIBB) Oberfeldwebel Lea Marie Schabdach , Sanitätsunterstützungszentrum München Dr. Sorin Nistor , Oberfähnrich Ali Bayat , Andrei Florea , Andrei Darii , Prof. Dr. Stefan Pickl , Universität der Bundeswehr München
12:30 - 14:00	405/406	SK9 Forum	(Grund-)Ausbildung neu denken - Kriegstüchtige Streitkräfte (re)generieren	Oberleutnant Johannes Lingl , 6. Sanitätslehrregiment Oberleutnant Josias Hoyer , Sanitätsakademie der Bundeswehr
12:30 - 14:00	403	rP5 Workshop	Agilität spielerisch lernen durch agile Spiele	Wissenschaftliche Direktorin Silke Brand-Schoder , Bildungszentrum der Bundeswehr Regierungsdirektorin Miriam Luckhardt , Bundesministerium der Verteidigung
12:30 - 14:00	404	rP6 Workshop	„Digitale Humanität versus Bad-Practice“ – Wie KI unsere eigenen Vorurteile reproduziert	Amanda Groschke , David Schenk , Heinrich-Böll-Stiftung Schleswig-Holstein e.V.
12:30 - 13:30	Arena	A1	Sondersendungen KOA Kaffeerunde zum (Aus)Bildungskongress der Bundeswehr 2024	Oberstleutnant Michael Bahr , Stabsfeldwebel Mario Beuke , Streitkräfteamt
13:45 - 14:30	Arena	A3	Das Konfliktplanspiel (KPS) und die Simulation Politik und Internationale Sicherheit (POL&S)	Hauptmann Robin Bräuer , Jugendoffizier Hamburg
14:30 - 15:15	401/402	rP7 Vortrag	(Digitale) Serious Games in der Praxis: Demokratie erlebbar machen	Prof.'in Dr. Nina Basedahl , Europäische Fernhochschule Hamburg Klaus Schneider , Stephan Naumann , planpolitik GbR
14:30 - 15:15	405/406	W7 Vortrag	Virtual Reality als Mediator für Serious Games zur Perspektivübernahme und Reflexion	Martin Mundt , Fraunhofer-Institut für Kommunikation, Informationsverarbeitung und Ergonomie FKIE
14:30 - 15:15	403	SK10 Vortrag	Erfahrungsbericht zum zum Piloten „Spilleiterausbildung Neustart“ für BMVg P I 6 sowie zum Piloten „Praktische Einführung in Wargaming und Serious Games“ der IFSH	Oberstleutnant i.G. Thorsten Kodalle , Führungsakademie der Bundeswehr Prof.'in Dr. Maren Metz , Hamburger Fern-Hochschule Oberstleutnant i.G. Dr. Martin Böhm , Planungsamt der Bundeswehr Regierungsdirektor Dr. Christoph Loreck , Bundesministerium der Verteidigung Korvettenkapitän Hanna Lootens , Führungsakademie der Bundeswehr Oberstleutnant i.G. Marcus Kannengießer , Deutsche Delegation Niederlande
14:30 - 15:15	404	W8 Vortrag	Digitales Stress- und Sichtungstraining	Prof. Dr. Marko Hofmann , Dr.'in Cornelia Küsel , Dr.'in Kristina Klier , PD Dr.'in Silja Meyer-Nieberg , Dr. Armin Leopold , Monika Eder , Prof. Dr. Karl-Heinz Renner , Universität der Bundeswehr München Oberstabsarzt Dr. Yannik Beres , Bundeswehrkrankenhaus Ulm Jacob Braun , Active Fungus Studios GmbH Thorsten Feldmann , Thera Bytes GmbH
14:30 - 15:15	Speakers Corner	SC6	Recrutainment: Wie Lernen anhand von Serious Games bereits in der Personalgewinnung gefördert werden kann	Prof. Dr. Lars Jansen , HFH · Hamburger Fern-Hochschule Joachim Diercks , CYQUEST GmbH
14:45 - 15:15	Arena	A5	Zwischen Immersion und Uncanny Valley. Die didaktischen Rahmen für den Einsatz von Extended Reality in der Aus- und Weiterbildung der Bundeswehr	Oberstleutnant Dr. Andreas Wolfrum , Führungsakademie der Bundeswehr
15:30 - 16:15	HS 5	Diskussionsrunde	Podiumsdiskussion "Hands on Ausbildung"	Abschluss des (Aus)Bildungskongresses der Bundeswehr durch Arbeitsdreieck und geladene Vertreter:innen