

Datum:

Probandennummer:

Aufgabentyp: S M

NACHBEWERTUNG DER ARBEIT MIT VR

Kreuzen Sie für jedes nachfolgend genannte Element die zutreffende Bewertung rechts an,
Bei einer Teils-teils Antwort ist diese zu Begründen (kurzer Satz)
Zusätzliche Ergänzungen zu einzelnen Fragen können im unteren Bereich oder auf der Rückseite hinzugefügt werden.

Beschreibung des Umfragegegenstandes	Skala				
Bewertung von VR zur Problemlösung:					
1. Mit ihrer aufgestellten/aufgebauten Lösung in VR waren Sie im Allgemeinen zufrieden.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
2. Das entwickelte Konzept / die Lösung konnte vollständig umgesetzt werden.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
3. Alle geplanten Varianten konnten in VR realisiert werden.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
4. WENN NICHT, Wieso?	Begründung:				
5. VR erschwert die Umsetzung von Vorstellungen/Ideen.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
6. WENN JA, Wieso?	Begründung:				
7. Die Visualisierung durch VR fällt Ihnen leichter als mit Handskizzen.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
8. Die VR vereinfacht die Grobgestaltung.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
9. Wieso / Wieso nicht?	Begründung:				
10. Die VR vereinfacht die Feingestaltung.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
11. Wieso / Wieso nicht?	Begründung:				
12. Die Arbeit mit VR erhöht die Lösungsqualität im Vergleich zum reinen Arbeiten mit Desktop-CAD-Software wie SolidWorks oder CATIA.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
13. Die Arbeit in VR ist zeitaufwändiger als mit Handskizzen / physischen Modellen.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
14. Die VR vereinfacht die Fehlersuche im eigenen Entwurf.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
15. Mittels VR können Lösungsalternativen / Teillösungen schneller auf Eignung hin überprüft werden.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
16. Lösungsalternativen werden mit Hilfe von 3D-Skizzenmodellen besser verstanden als mit Handskizzen.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
17. In VR lassen sich die für die Problemstellung gegebenen allgemeinen Informationen schneller als ohne VR-Unterstützung auf Vollständigkeit oder Widersprüchlichkeit prüfen.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
18. In VR lassen sich die für die Lösung geforderten Anforderungen schneller als ohne VR-Unterstützung auf Vollständigkeit oder Widersprüchlichkeit prüfen.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
19. Mit VR lassen sich besonders gut Montageeigenschaften abbilden und bewerten.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
20. Mit VR lassen sich besonders gut Sicherheitseigenschaften abbilden und bewerten.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu

NACHBEWERTUNG DER ARBEIT MIT VR

21. Mit VR lassen sich besonders gut Aspekte zur Bedienung abbilden und bewerten.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
22. 3D-Skizzenmodelle bilden eine breite Datengrundlage um aufbauend eine Modularisierung vorzunehmen und CAD-Modelle zu erstellen.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
23. Die VR vereinfacht es im Team (hier Übungsleiter) über Lösungsalternativen zu diskutieren.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
24. VR ermöglicht es mir schneller erste (virtuelle) Prototypen zu entwickeln.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
25. VR beschleunigt meinen Entwicklungsprozess allgemein.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
Bewertung des VR Labors :					
26. Der Versuch in der VR war realitätsnah.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
27. Die VR bildet die benötigten Eigenschaften der Bauteile realistisch genug ab.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
28. Die virtuelle Arbeitsumgebung entspricht in ihrer (der Arbeit relevanten) Beschaffenheit einer realen Arbeitsumgebung.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
29. Unzureichende Immersion beeinträchtigt das Arbeiten in VR.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
30. Vorerfahrung mit VR ist vorhanden.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
31. Meine Vorerfahrungen mit VR sind positiv.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
32. Ich schätze die Arbeit mit VR positiv ein.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
33. Das VR-Tutorial war für die Versuchsdurchführung ausreichend.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
34. Wie könnte das VR-Tutorial verbessert werden?	Antwort:				
35. Was hat Ihnen am VR-Tutorial gefallen / was war hilfreich?	Antwort:				
36. Die VR-Bearbeitungssoftware war für die Versuchsdurchführung ausreichend.	Trifft nicht zu	Trifft eher nicht zu	Teils-teils	Trifft eher zu	Trifft zu
37. Wie könnte die VR-Bearbeitungssoftware verbessert werden?	Antwort:				
38. Was hat Ihnen an der VR-Bearbeitungssoftware gefallen / was war hilfreich?	Antwort:				

Zusätzliche Anmerkungen: